

Дизайнер Web-сайтов

Вакансия действительна с
09.09.2026 по 23.09.2026

UX/UI Designer Middle/Middle+

IT и телекоммуникации

РАБОТОДАТЕЛЬ

Товарищество с ограниченной
ответственностью "Axio"

Оплата труда	от 800 000 тенге
Условия	полный рабочий день, постоянная работа, нормальные условия труда
Количество вакансий	1

ИНФОРМАЦИЯ О ВАКАНСИИ

Регион	г. Алматы / г. Алматы
Место работы	Абылай Хана, 58
Должностные обязанности	Задачи: Проектировать пользовательские сценарии для web и mobile: поиск событий, карточка события, покупка билета, личный кабинет, избранное, уведомления, маршруты и другие продуктовые флоу. Участвовать в product discovery: помогать формулировать гипотезы, исследовать пользовательские проблемы, предлагать варианты решений. Проводить или участвовать в custdev / пользовательских интервью: готовить вопросы, фиксировать инсайты, переводить выводы в продуктовые и UX-решения. Создавать интерфейсы для мобильного приложения и web-версии: экраны, компоненты, состояния, адаптивные версии. Прорабатывать UX-логику: пользовательские флоу, CJM, прототипы, информационную архитектуру, edge cases. Улучшать ключевые продуктовые сценарии: поиск → выбор события → покупка билета → получение билета → повторное использование продукта. Предлагать решения на основе пользовательских потребностей, продуктовых целей, данных, обратной связи и best practices. Работать с состояниями интерфейса: loading, empty state, error state, success state, disabled state, ошибки валидации. Подготавливать дизайн к разработке: аккуратный handoff, спецификации, описание поведения экранов и компонентов. Взаимодействовать с Product, BA, разработчиками и QA: уточнять требования, обсуждать ограничения, сопровождать реализацию. Выстраивать, развивать и поддерживать дизайн-систему: компоненты, стили, паттерны, правила использования, консистентность интерфейса. Проводить дизайн-ревью реализованных экранов и контролировать качество внедрения. Брать ответственность за дизайн-решения в своей зоне: от проработки проблемы до передачи в разработку и проверки результата. Что для нас важно в подходе Не просто “рисовать экраны”, а понимать, какую пользовательскую и

продуктовую задачу решает интерфейс.

Уметь разбираться в проблеме до решения: задавать вопросы, искать причины, проверять гипотезы, работать с обратной связью пользователей.

Видеть фичу целиком: основной сценарий, исключения, ошибки, крайние состояния, повторное использование.

Предлагать решения, а не только ждать готового ТЗ.

Использовать best practices в UX/UI, но адаптировать их под контекст продукта и реальные ограничения.

Держать консистентность интерфейса и системно развивать дизайн-систему.

Уметь находить баланс между качеством дизайна, скоростью разработки и бизнес-приоритетами.

Брать ownership за качество пользовательского опыта в своей зоне ответственности.

Будет преимуществом

Опыт в consumer-продуктах: e-commerce, маркетплейсы, агрегаторы, тикетинг, travel/event-сервисы, lifestyle-продукты.

Опыт проектирования сценариев с оплатами, заказами, билетами, бронированиями, личным кабинетом.

Опыт проведения custdev, usability testing, интервью, опросов или анализа пользовательской обратной связи.

Опыт работы с продуктовыми метриками: конверсия, воронка, удержание, поведенческая аналитика.

Опыт самостоятельного развития дизайн-системы в продукте.

Понимание accessibility-принципов и базовых требований к доступности интерфейсов.

Опыт работы с локализацией интерфейсов на несколько языков.

ТРЕБОВАНИЯ К СОИСКАТЕЛЮ

Стаж по специальности 4 года

Уровень образования высшее

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- Уверенный опыт проектирования mobile app и web-интерфейсов
- Опыт UX/UI или Product Design от 3-4 лет в digital-продуктах
- Уверенная работа в Figma auto layout components variants styles libraries prototyping
- Способность не просто выполнять задачу “по ТЗ” а предлагать решения задавать правильные вопросы и аргументировать подход
- Навык работы с ограничениями сроки технические ограничения приоритеты разные платформы
- Сильный UX-бэкграунд умение проектировать сценарии флоу структуру экранов и взаимодействий
- Понимание discovery-процесса как выявлять пользовательские проблемы формулировать гипотезы проводить интервью/опросы анализировать обратную связь

- Опыт работы с дизайн-системой или UI kit создание/поддержка компонентов контроль консистентности применение best practices
- Умение аргументировать дизайн-решения через пользовательскую задачу бизнес-цель и продуктовый контекст
- Понимание продуктовой разработки как дизайн проходит путь от идеи/гипотезы до реализации тестирования и релиза Умение готовить понятный handoff для разработки и сопровождать реализацию
- Хороший UI-уровень композиция типографика визуальная иерархия сетки аккуратность к деталям
- Самостоятельность ответственность и умение доводить решения до результата

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Ответственность
- Самостоятельность и ответственность
- Доброжелательность
- Добропорядочность
- Творчество и креативность

ИНФОРМАЦИЯ О ПРЕДПРИЯТИИ

Количество работников	26
Контактное лицо	Ильясов Жандилла
Регион предприятия	г. Алматы / г. Алматы
Адрес предприятия	АБЫЛАЙ ХАН Даңғылы 58 406